

Ligue du Centre Val de Loire des Echecs

Circulaire de rentrée – octobre 2005

- **Rappel des sites internet à consulter régulièrement :**
 - www.echecscvl.net
 - www.echecs.asso.fr

- **Directeurs de groupes :**
 - **Directeur Technique : Bernard Thinat**
 - **Directeur N4 : Alain Jouve**
 - **Directeur R1 : Jean-Noël Grateau**
 - **Directeur R2 : Thierry Bernardin**Toutes les adresses sont sur le site de Ligue CVL.

- **Très important :** Tout joueur participant aux interclubs doit être licencié dès la 1^{ère} ronde. Sinon, la sanction est le forfait.

- **Nouvelles règles à diffuser :**
 - Si un téléphone portable retentit pendant une partie, c'est aussitôt 0, même si l'adversaire ne demande rien, ou même s'il demande à continuer la partie. (même tarif pour un réveil intégré à un portable : d'ailleurs, programmer une heure de réveil intervenant lors d'une partie d'échecs, il faut le faire !)
 - Si c'est le vibreur, avertissement oral, sauf si la gêne sonore est manifeste.
 - Appeler quelqu'un au téléphone, même dehors, c'est la perte automatique de la partie, sauf si l'arbitre a donné son accord.
 - Si un joueur est d'astreinte, il doit avertir l'arbitre au préalable : l'arbitre garde le téléphone sur le vibreur.
 - On n'a plus le droit de noter son coup avant de le jouer : on joue, puis on note son coup. Si infraction, l'arbitre rappelle la règle au joueur, sans plus. Il a un rôle pédagogique. Il ne peut y avoir perte de la partie, sauf mauvaise volonté répétitive du joueur.
 - De même, lorsque l'adversaire joue, on a le droit de répondre à tempo et de noter ensuite les deux demi coups, mais pas plus.
 - Quand un pion arrive à promotion, on peut prendre une dame et la reposer sur la table pour prendre autre chose, tant que la pièce n'a pas touché l'échiquier. Après, c'est trop tard.
 - Cas de l'arbitre joueur : on ne peut pas être à la fois capitaine de son équipe, et arbitre, mais on peut être joueur et arbitre, ou encore capitaine et joueur. Enfin, les 3, c'est impossible.
 - Départage : quand 2 équipes sont à égalité de points à la fin du championnat, elles sont départagées par le résultat du match entre elles pendant la saison. En cas de nulle, on prend le différentiel général, comme avant.

- **Rappels à connaître:**
 - L'ensemble des calendriers, noms et adresses des directeurs de groupe, coordonnées de tous les capitaines ou responsables adverses, adresses des salles de rencontre... sont sur le site de la Ligue CVL. Si vous n'avez pas internet, il est probable qu'un joueur de votre club soit connecté ; sinon, adressez-vous par exemple à un club voisin ou au Président du Comité départemental.

- L'organisateur d'une rencontre peut, à condition de prévenir le capitaine adverse au moins 24 h à l'avance, utiliser le système Fisher. Il fournit alors la totalité des pendules. (2 h + 1 h : système traditionnel = 1 h 40 + 30 s/c + 40 min + 30 s/c : système Fisher).
- Contactez toujours le capitaine de l'équipe adverse au moins la veille du match, par courtoisie, pour ceux qui le sont. Déjà pour savoir si l'organisateur fournit l'ensemble du matériel ou si vous devez en apporter la moitié +1.
- Contactez obligatoirement l'organisateur en cas de match à mi-distance. Si la salle est fermée, vous aurez match perdu, l'adversaire aussi, et vous n'aurez aucune excuse. Dans le cas d'un match à mi distance, vous devez apporter la moitié + 1 des jeux et pendules.
- Le soir, de retour chez soi, le capitaine (ou quelqu'un d'autre désigné par le capitaine) envoie par mel le résultat sec du match (point n'est besoin de détailler le match) à : dirtech.cvl@neuf.fr

➤ **Nouveau et important**

- Le capitaine de l'équipe doit impérativement remplir sa feuille de match avant de partir de chez lui. Sinon, les pendules de ses joueurs seront avancées d'autant de minutes qui se seront écoulées entre 14 heures et le moment de la remise de la feuille de match.
 - ✓ Exemple : l'équipe arrive pour 14 h 15 (heure du début normal du match), la feuille n'est pas remplie ; on palabre et la feuille est enfin remise au capitaine adverse à 14 h 30. Les pendules de l'équipe fautive seront avancées de trente minutes.
 - ✓ C'est facile si vous avez internet : allez sur le site fédéral, dans la rubrique équipes, puis dans votre championnat, vous pouvez télécharger une feuille de match.

➤ **Autres infos**

- Homologation des tournois : tout tournoi, y compris un tournoi intérieur de club, doit être homologué si vous voulez que ses résultats comptent pour le classement Elo ou Rapide. A partir de cette année, on n'homologuera plus de tournois après coup. Normalement, c'est un mois à l'avance.
- Papi : logiciel à utiliser obligatoirement pour la transmission des résultats. Et base de donnée mise à jour sur internet obligatoire. Si des joueurs ne sont pas licenciés au moment du tournoi, transmettre, non pas le fichier TXT, mais la sauvegarde Papi.

Le Comité Directeur de Ligue

Bonne saison échiquéenne !